

Pour une transposition de la grammaire formelle d'un langage de programmation en un outil et objet d'apprentissage

Patrick Wang, Haute École Pédagogique du Canton de Vaud, patrick.wang@hepl.ch

Sébastien Jolivet, IUFE Université de Genève/LDAR Université de Paris, sebastien.jolivet@unige.ch



INTRODUCTION

- Les erreurs de syntaxe sont les erreurs les plus fréquentes dans les programmes des élèves [1].
- Les règles de grammaire ne sont pas explicitement mentionnées dans les programmes.
- Pourquoi ? Y a-t-il un intérêt à les enseigner ? Si oui, comment les enseigner ?

GRAMMAIRE DE PYTHON

statement: compound_stmt | simple_stmt

simple_stmt:

```
| assignment → (star_targets '=' )+ star_expressions  
| star_expressions → Voir ci-contre →  
| ...
```

compound_stmt:

```
| function_def  
| if_stmt  
| class_def  
| for_stmt  
| while_stmt  
| ...
```

Présence de « : », d'un saut de ligne, et d'un bloc d'instructions indenté

atom:

```
| NAME  
| 'True'  
| 'False'  
| 'None'  
| strings  
| NUMBER  
| (tuple | group | genexp)  
| (list | listcomp)  
| (dict | set | dictcomp | setcomp)
```

Mise en avant de quelques mots-clés réservés du langage Python

OBJET DE SAVOIR

expression:

```
|- disjunction:  
|- conjunction:  
|- inversion:  
|- comparison:  
|- bitwise_or:  
|- bitwise_xor:  
|- bitwise_and:  
|- shift_expr:  
|- sum:  
|- term:  
|- factor:  
|- power:  
|- await_primary:  
|- primary:  
|- atom:
```

ORDRE DE PRIORITÉ DES OPÉRATEURS

Dans cet exemple, la grammaire précise la priorité des opérateurs de façon non-ambiguë: l'élévation à la puissance (**) a la plus forte priorité, l'opérateur booléen OU (or) la plus faible.

OUTIL D'APPRENTISSAGE

if_stmt:

```
| 'if' named_expression ':' block elif_stmt  
| 'if' named_expression ':' block [else_block]
```

elif_stmt:

```
| 'elif' named_expression ':' block elif_stmt  
| 'elif' named_expression ':' block [else_block]
```

else_block:

```
| 'else' ':' block
```

Ces règles peuvent servir à identifier et corriger des erreurs de syntaxe. Par exemple:

```
if a = True :  
    print(a)
```

a = True correspond à la règle `assignment` et non pas à `named_expression`.

Du Boulay [2] parle de *structures* à enseigner, c'est-à-dire les constructions algorithmiques classiques pour résoudre un problème courant. Par exemple, quelles sont toutes les conditions que l'on pourrait écrire avec un `named_expression` ? Et par conséquent, quelles sont toutes les conditions que l'on pourrait écrire dans une instruction conditionnelle ?

UNE NÉCESSAIRE TRANSPOSITION DE LA GRAMMAIRE DES LANGAGES

- La grammaire d'un langage de programmation peut être plus qu'un ensemble de règles de syntaxe.
- Ces règles de syntaxe peuvent être présentées et enseignées dans une dialectique outil-objet [3].
- Outil, pour identifier des *structures* [2] ou corriger des erreurs de syntaxe dans un programme.
- Objet, puisque élément de savoir dans le contexte plus large du langage de programmation spécifié.

Les travaux futurs vont porter sur la transposition didactique de la grammaire pour:

- Identifier les objets de savoir pertinents pour des élèves du secondaire;
- Lister un ensemble de *structures* [2] qui peuvent être déduites de ces règles;
- Construire des ressources pédagogiques pour l'enseignement de ces règles dans une dialectique outil-objet [3].

- [1] Denny, P., Luxton-Reilly, A., Tempero, E., Hendrickx, J. : Understanding the syntax barrier for novices. In : Proceedings of the 16th Annual Joint Conference on Innovation and Technology in Computer Science Education. pp. 208-212. ITICSE'11, Association for Computing Machinery, New York, NY, USA (Jun 2011).
- [2] Du Boulay, B. : Some Difficulties of Learning to Program. Journal of Educational Computing Research 2(1), 57-73 (Feb 1986).
- [3] Douady, R. : Jeux de cadres et dialectiques outil-objet dans l'enseignement des Mathématiques. Une réalisation dans tout le cursus primaire. Ph.D. thesis, Université Paris VII (Oct 1984).